



## TAKTIKK OG FLAKS PÅ REKKE OG RAD INSTRUKSJONER

### Innhold

Spillebrett, 104 Sequence kort, 48 blå brikker, 48 grønne brikker, 48 røde brikker.

Spillet kan gjennomføres med så mange spillere man ønsker mellom 2 og 12 stykker, så lenge de kan deles likt inn i 2 eller 3 lag med 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 eller 12 spillere.

### SPILL FOR 2 DELTAKERE ELLER 2 LAG

#### Hensikten med spillet

Vær den første til å få to fulle „Sekvenser“, det vil si fem brikker på rad.

En „Sekvens“ består av en hel rekke bestående av fem brikker i samme farge oppover eller nedover på brettet, eller på tvers eller på skrå.

#### Oppsetting

Velg to sett spillebrikker. Legg brikkene som blir til overs til side.

Del spillerne inn i to lag, med likt antall spillere på hvert lag. Lagene spiller annenhver gang og deltakerne på hvert lag spiller på rundgang.

Trekk hvert deres kort for å se hvem som skal dele ut kortene. Spilleren med lavest kort skal dele ut nye. Ess er høyeste kort.

Den som deler ut skal stokke kortene og dele ut likt antall kort til hver spiller (se fordelingen under) og legge de kortene som blir til overs tilbake i bunken med bildesiden ned. Spillerne kan ta opp kortene og se på dem, men passe på at ingen andre spillere ser kortene.

Plassér spillebrettet, kortstokken og spillebrikkene lett tilgjengelig for alle spillerne.

#### Antall kort pr. spiller

For 2 spillere - 7 kort hver

For 8 spillere - 4 kort hver

For 4 spillere - 6 kort hver

For 10 spillere - 3 kort hver

For 6 spillere - 5 kort hver

For 12 spillere - 3 kort hver

#### Slik spiller dere

Spilleren som sitter til venstre for den som deler ut, begynner. Spillet fortsetter så i retning klokken (mot venstre) rundt bordet.

#### Ved din tur

Velg et kort på hånden og legg det med bildet opp ved siden av deg. Her legger du alle kort du har brukt. Sørg for at alle spillerne kan se disse kortene.

Ta så en av brikkene til laget du er på og legg den på et felt på spillebrettet som stemmer med det kortet du valgte å legge ut.

Til slutt skal du trekke et nytt kort fra bunken og legge det sammen med de andre på hånden.

Pass på! Om du glemmer å trekke et nytt kort før den neste spilleren legger ut en brikke OG trekker et nytt kort, mister du retten til et nytt kort og må derfor fortsette spillet med færre kort enn de andre spillerne.

OBS: Spillet må spilles med brikkens virkelige farge vendt oppover, og siden med trykk skal vendes ned. Når en „Sekvens“ er etablert, må brikkene snus, slik at den hvite trykte siden av brikken vises. Dette forteller alle spillerne at en „Sekvens“ har skjedd og at den ikke kan forstyrres.

**Om spillebrettet.** Hvert kort i kortstokken vises to ganger på spillebrettet. Det eneste unntaket er knektene. Du kan plassere en spillebrikke på valgfri knekt, så lenge ikke feltet er dekket av en annen brikke.

**Bonusfelt.** Kortene i de fire hjørnene på spillebrettet er bonusfelt: Hvert lag kan regne hjønefeltene som sine egne, uten å måtte legge spillebrikker på dem.

Disse to lagene er i ferd med å bygge opp en „Sekvens“, ett av lagene loddrett, det andre vannrett. De kan begge dele det samme bonusfeltet i hjørnet på spillebrettet og regne dette som en del av deres rekke.

**Knektene.** Det finnes åtte knekter i kortstokken, noen med to øyne, andre med bare ett.

Knektene med to øyne er joker! Når det er din tur, kan du legge en spillebrikke på hvilket som helst felt som er ledig før du legger din to-øyde knekt i bunken av brukte kort.

Knektene med bare ett øye er røvere! Når det er din tur, kan du fjerne hvilken som helst av dine motstanderes brikker ved å legge ut en enøyd knekt i bunken av brukte kort. Men du kan ikke fjerne en brikke som ligger i en komplett „Sekvens“. Med én gang en full „Sekvens“ er lagt, kan den ikke forandres på noen måte.

**Døde kort.** Om du holder et kort i hånda som du ikke finner plass til på spillebrettet, er det et dødt kort. Når det er din tur, forteller du de andre spillerne at du kaster et dødt kort, legger det i bunken av brukte kort og trekker et nytt fra kortstokken før du fortsetter spillet på vanlig måte.

### **Slik vinner du**

Spilleren eller laget som først får to hele rekker (Sekvenser), vinner spillet! Legg merke til at et felt fra en rekke kan brukes i et felt i den andre rekken.

**Valgfri regel.** Spillet gjennomføres uten snakk og veiledning av medspillere. Om en lagkamerat sier noe som gir en medspiller forståelsen av at de er i ferd med å gjøre noe de ikke burde, må hver deltaker på laget kaste et valgfritt kort opp i bunken av brukte kort.

**Avansert regel.** I denne versjonen av spillet, kan du fjerne en brikke av motstanderens komplette „Sekvens“ om du spiller ut en enøyd knekt.

## **SPILL FOR 3 DELTAKERE ELLER 3 LAG**

Spillet gjennomføres på samme måte som for spillet med to deltakere eller to lag, med følgende unntak:

### **Hensikten med spillet**

Vær den første spilleren eller laget som får til en full „Sekvens“.

Spillerne må deles likt inn i tre lag. Spillerne sitter slik at hver tredje deltaker rundt bordet tilhører samme lag. Bruk alle tre settene med spillebrikker.

### **Antall kort pr. spiller**

For 3 spillere - 6 kort hver

For 9 spillere - 4 kort hver

For 6 spillere - 5 kort hver

For 12 spillere - 3 kort hver

### **Slik vinnes spillet**

Den første spilleren eller laget som får til en full „Sekvens“ vinner spillet!