



UN JEU DE STRATÉGIE ET DE CHANCE

RÈGLES DE JEU

Contenu

Une table de jeu, 104 cartes de jeu Séquence, 48 jetons bleus, 48 jetons verts, 48 jetons rouges.

2 - 12 joueurs peuvent jouer, pour autant que leur nombre soit divisible par 2 ou 3, c'est-à-dire 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 ou 12 joueurs.

JEU DE 2 JOUEURS OU 2 ÉQUIPES

But du jeu. Être le premier joueur ou la première équipe à obtenir deux „séquences“, c'est-à-dire poser deux rangées de 5 jetons.

Une rangée consiste en une séquence ininterrompue de 5 jetons de la même couleur, soit verticale, horizontale ou diagonale.

Préparation.

Choisissez deux couleurs de jetons. Mettez la troisième couleur de côté.

Répartissez les joueurs en deux équipes avec le même nombre de joueurs.

Les joueurs se placent autour de la table de jeu de façon à alterner les joueurs de chaque équipe.

Chaque joueur pioche une carte pour décider qui donne, celui avec la plus basse carte est donneur. Les as sont forts.

Le donneur brasse les cartes de jeu, donne à chaque joueur le nombre de cartes indiqué ci-dessous et pose le reste des cartes face cachée sur la table.

Les joueurs prennent leurs cartes sans les montrer aux autres. Placez la table de jeu au milieu, le paquet de cartes et les jetons de manière accessible à tout le monde.

Nombre de cartes par joueur

Pour 2 joueurs - 7 cartes chacun

Pour 8 joueurs - 4 cartes chacun

Pour 4 joueurs - 6 cartes chacun

Pour 10 joueurs - 3 cartes chacun

Pour 6 joueurs - 5 cartes chacun

Pour 12 joueurs - 3 cartes chacun

Déroulement du jeu.

Le joueur à la gauche du donneur commence le jeu. Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

C'est votre tour.

Choisissez une des cartes que vous avez en main et posez-la devant vous sur la table avec la face vers le haut. Elle constitue votre écart. Assurez-vous que votre écart soit visible à tout le monde.

Ensuite vous prenez un jeton de votre équipe et vous le placez sur un carreau correspondant à la carte choisie.

Finalement, piochez une carte du talon et placez-la avec vos autres cartes en main.

Faites attention! Si vous oubliez de piocher une nouvelle carte avant que le joueur suivant ait eu le temps de placer son jeton ET de piocher une nouvelle carte, vous perdez le droit de piocher et devez continuer le jeu avec une carte de moins que les autres joueurs, un désavantage.

REMARQUE: Chaque partie se joue avec jetons face imprimée couleur apparente. Lorsqu'une séquence de jeu est réalisée, les jetons doivent être retournés, face blanche apparente, et montrés aux joueurs afin d'indiquer que la partie est engagée.

La table de jeu. Chaque carte dans la pile figure deux fois sur la table de jeu. Les seules exceptions sont les valets (voir ci-dessous). Vous pouvez placer votre jeton sur un des carreaux correspondant à votre carte pour autant qu'il ne soit pas déjà occupé.

Carreaux bonus. Aux quatres coins de la table de jeu il y a des carreaux bonus. Chaque équipe peut se les approprier sans y placer de jeton.

Les valets. Il y a huit valets, les uns avec deux yeux, les autres borgnes.

Les valets avec deux yeux sont fous! Quand c'est votre tour, vous pouvez placer un jeton sur n'importe quel carreau libre avant de poser le valet à deux yeux sur votre écart.

Les valets borgnes sont des fripons! Quand c'est votre tour, vous pouvez ôter de la table de jeu un jeton de votre adversaire en posant un valet borgne sur votre écart, mais sans placer un de vos jetons à sa place. Remarquez qu'il n'est pas permis d'ôter de jeton faisant partie d'une séquence entière. Lorsqu'une séquence de cinq jetons est complète il est impossible de la changer de quelque manière que ce soit.

Cartes mortes. Si vous avez une carte en main à laquelle ne correspond aucun carreau sur la table de jeu, cette carte est morte. Quand c'est votre tour, vous annoncez aux autres joueurs que vous rendez une carte morte, vous la placez sur votre écart, piochez une nouvelle carte du talon et jouez votre tour normalement.

Pour gagner

Le premier joueur ou la première équipe qui obtient deux rangées de 5 jetons chacune gagne au jeu ! Remarquez qu'un jeton de la première rangée peut faire partie de la deuxième rangée.

Règle optionnelle. Il est interdit de discuter le jeu ou de donner des instructions aux autres joueurs. Si le membre d'une équipe attire l'attention d'un joueurs sur un faute qu'il est sur le point de commettre, tous les joueurs de cette équipe doivent poser une carte de leur choix dans leur pile de rejet et ne reçoivent pas de carte de remplacement.

Règle avancée. Dans cette version du jeu il est permis d'ôter un jeton de l'adversaire faisant partie d'une rangée complète lorsqu'un valet borgne est joué.

JEU DE 3 JOUEURS OU 3 ÉQUIPES

Le jeu se déroule comme le jeu de 2 joueurs ou 2 équipes avec les exceptions suivantes:

But du jeu

Être le premier joueur ou la première équipe à poser une „séquence“ de 5 jetons.

Les joueurs se répartissent en trois équipes de nombre égal. Les joueurs se placent autour de la table de jeu de façon à ce que chaque troisième joueur appartienne à la même équipe. Utilisez trois couleurs de jetons.

Nombre de cartes par joueur

Pour 3 joueurs - 6 cartes chacun

Pour 9 joueurs - 4 cartes chacun

Pour 6 joueurs - 5 cartes chacun

Pour 12 joueurs - 3 cartes chacun

Pour gagner

Le premier joueur ou la première équipe qui obtient une „séquence“ de 5 jetons gagne au jeu!